

# THE KING OF FIGHTERS XV パッチVer.1.92

変更箇所	調整内容
<b>■システム</b>	
キャラクター追加	ゲーニッツを追加しました。
クロスプラットフォーム	クロスプラットフォーム機能を追加しました。 名称がプラットフォームにより異なりますが、機能に違いはありません。 ・PlayStation®5/PlayStation®4 クロスプレイ ・Xbox Series X S/Windows10 クロスネットワーク ・Steam/Epic Games クロスプラットフォーム
KOFID	クロスプラットフォームの実装に伴い、ゲームの初回起動時にオンラインで使用するKOFIDの作成が必要になります。 ※各種オンライン機能で他ユーザーに表示されるものになります。 ※最大13文字までの英数字または、一部記号が入力可能です。 ※KOFID作成後の変更はできません。
クロスプラットフォームのON/OFF	クロスプラットフォームON/OFFの切り替え機能を追加しました。 メインメニュー右上のアイコンより、現在のオンライン状態の確認が行えるようになります。 ※初回ゲーム開始時は、クロスプラットフォームONになっています。
	 クロスプラットフォームON
	 クロスプラットフォームOFF
クロスプラットフォームのマッチング	 オフライン状態
	クロスプラットフォームのマッチング仕様については下記となります。 ■ランクマッチ、カジュアルマッチ ・ <b>クロスプラットフォームON</b> 全てのプラットフォームのユーザーとマッチングします。  ・ <b>クロスプラットフォームOFF</b> 同じプラットフォームのユーザーとのみマッチングします。 ※対戦相手がクロスプラットフォームON設定の場合でも、同プラットフォームであればマッチングが行われます。
	■ルームマッチ、オンライントレーニング ・ <b>クロスプラットフォームON</b> 全てのプラットフォームのユーザーとマッチングします。  ・ <b>クロスプラットフォームOFF</b> 自身がホストの場合、同プラットフォームのユーザーであれば、クロスプラットフォームON/OFFに関わらず入室可能なルームが作成されます。 自身がゲストの場合、同プラットフォームのユーザーかつ、クロスプラットフォームOFFのホストのルームにのみ入室可能です。

フォローリストからの招待	ルームマッチ、オンライントレーニングにおいて、フォローリストからユーザーの招待ができる機能を追加しました。
ブロック	オンラインプロフィールから他ユーザーのブロックを行う機能を追加しました。 ブロックを行ったユーザーからは、下記の機能が制限されます。 ・フォローリストからの招待が受信されないようになります。 ・カスタマイズ文言が表示されないようになります。 ※マッチングをブロックする機能ではございませんので、ご注意ください。
通報	オンラインプロフィールから他ユーザーの通報を行う機能を追加しました。 ※通報内容への個別の返信はいたしかねますので、あらかじめご了承ください。 ※確認のうえ順次対応いたしますが、全てに対応をお約束するものではございません。
リーダーボード	リーダーボードのランクマッチにつきまして、クロスプラットフォームONの場合、全プラットフォームでのランキングが表示されるようになります。 ※クロスプラットフォームOFFの場合は、今まで通り同プラットフォームのみのランキングが表示されます。
プラットフォーム用アイコン表示	プレイヤー名の横にプラットフォームアイコンの表示を追加しました。 表示されるアイコンにより他のプラットフォームのプレイヤーが判別可能になります。
	 PlayStation® 用アイコン (PS4®/PS5®)
	 Xbox 用アイコン (Series X S/Windows10)
	 PC アイコン (Steam/Epic Games)
	 ネットワークアイコン
	※プレイヤーと違うプラットフォームとマッチングした場合はネットワークアイコンが表示されます。 同じプラットフォームであれば、プレイヤーと同じアイコンが表示されます。
MISSION	・ポストチャレンジモードにゲーニッツを追加しました。 クリア報酬 ■ BGM ■ ゲーニッツ用アレンジコスチューム ■ 称号 ・ククリのトライアルレベル3が正常にクリアできない不具合を修正しました。
DJ STATION	・ジャケット「THE KING OF FIGHTERS XV」に曲「Gusty Wind」を追加しました。
その他	・UI周りでいくつかの軽微な問題を修正しました。 ・キャラクターのグラフィック周りで軽微な問題を修正しました。

変更箇所	調整内容
<b>■全体</b>	
ジャンプふっとばし攻撃	<ul style="list-style-type: none"> <li>・コマンドの優先度を上げました。</li> <li>※ジャンプふっとばし攻撃を入力した際に空中必殺技を暴発しづらくする調整になります。</li> </ul>
<b>■アッシュ・クリムゾン</b>	
フロレアル フロレアル・後方 フロレアル・その場	<ul style="list-style-type: none"> <li>・特定の距離で相手キャラクターがガードモーションをとらず、後退できていた不具合を修正しました。</li> </ul>
<b>■クーラ・ダイヤモンド</b>	
フォーリンスノーマン (ノーマル版・EX版)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・特定の距離で相手キャラクターがガードモーションをとらず、後退できていた不具合を修正しました。</li> </ul>
<b>■不知火舞</b>	
紅鶴の舞 (ノーマル版)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・特定の距離で相手キャラクターがガードモーションをとらず、後退できていた不具合を修正しました。</li> </ul>
<b>■シルヴィ・ポーラ・ポーラ</b>	
カラー4 (ノーマル衣装)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・MAX発動等特定の状況で肌の色が変わる不具合を修正しました。</li> </ul>
しゃがみLK	<ul style="list-style-type: none"> <li>・空中の相手にヒットする不具合を修正しました。</li> </ul>
スーパーマグネチックスルー (ノーマル版・EX版)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・特定のタイミングで空中のやられ状態にヒットする不具合を修正しました。</li> </ul>