

THE KING OF FIGHTERS XV パッチVer.1.71

変更箇所	調整内容
■シュンエイ	
スラスタービジョン・下	<ul style="list-style-type: none"> ・意図せず技の性能が変わっていたため、ver1.70前の性能に戻しました。 ※特定の状況で着地硬直が短くなっていた不具合を修正しました。
■アッシュ	
ヴァントーズ (LP版)	<ul style="list-style-type: none"> ・意図せず技の性能が変わっていたため、ver1.70前の性能に戻しました。 ※スタン値を増やしました。
ジェルミナル カプリス (LK版)	<ul style="list-style-type: none"> ・意図せず技の性能が変わっていたため、ver1.70前の性能に戻しました。 ※やられ状態でない空中の相手にヒットした際の拳動を変更しました。
■ルオン	
鎌 (EX版)	<ul style="list-style-type: none"> ・意図せず技の性能が変わっていたため、ver1.70前の性能に戻しました。 ※ジャンプLPからキャンセルできなかった不具合を修正しました。
■牙刀	
応牙 (ノーマル版・EX版)	<ul style="list-style-type: none"> ・意図せず技の性能が変わっていたため、ver1.70前の性能に戻しました。 ※後方向からの攻撃に対して当身が成立していた不具合を修正しました。
■ギース	
雷轟烈風拳 (ノーマル版)	<ul style="list-style-type: none"> ・意図せず技の性能が変わっていたため、ver1.70前の性能に戻しました。 ※特定の状況でダメージが高くなっていた不具合を修正しました。
雷轟烈風拳 (MAX版)	<ul style="list-style-type: none"> ・意図せず技の性能が変わっていたため、ver1.70前の性能に戻しました。 ※特定の状況でダメージが低くなっていた不具合を修正しました。
■キム	
グラフィック、ボイス	<ul style="list-style-type: none"> ・グラフィック、ボイス周りで軽微な問題を修正しました。