

# THE KING OF FIGHTERS XV パッチVer.1.34

変更箇所	調整内容
<b>■システム</b>	
入力遅延	・PlayStation 5固有の入力遅延を改善しました。
サウンドが停止してフリーズする問題	サウンド関連で低頻度でフリーズが発生する問題が確認されたため、一時的な対処として以下の対応を入れています。※原因が修正されたタイミングで元に戻す予定となっています。 ・コントローラーのスピーカーからサウンドが再生されないようにしました。
オンラインルーム内のUI	・キーボード操作時、メンバーリストを開くボタンを「ESC」から「F1」に変更しました。 ※Steam / Epic Games Store / Windows10のみ
PARTY VS	・アイコンに表示されるキャラクターが意図していないものになっていた不具合を修正しました。
その他	・UI周りで、いくつかの軽微な問題を修正しました。

変更箇所	調整内容
<b>■全体</b>	
ラッシュ	・一部キャラクターのみ空中ヒット時に追撃できていた不具合を修正しました。 ※該当キャラクター：ロック・ハワード、B.ジェニー、牙刀、ギース・ハワード、キング・オブ・ダイナソー ・一部キャラクターのみ2段目の空振り時に3段目を出せていた不具合を修正しました。 ※該当キャラクター：牙刀、麻宮アテナ、テリー・ボガード、ラモン、明天君 ・1段目空中ヒット時の相手キャラクターの吹き飛び方に差異があった不具合を修正しました。 ※該当キャラクター：草薙京、ジョー・東
ジャンプ中のやられ判定	・一部キャラクターのみ着地直前のやられ判定が他キャラクターと比べて下方方向に大きくなっていた不具合を修正しました。 ※該当キャラクター：アッシュ・クリムゾン、アンディ・ボガード

変更箇所	調整内容
<b>■二階堂紅丸</b>	
居合い蹴り（HK版）	・特定の入力をした際に稲妻三段蹴りに派生してしまっていた不具合を修正しました。
<b>■神楽ちづる</b>	
百活・天神の理（HP版）	・空振り時にスーパーキャンセルできていた不具合を修正しました。
<b>■クリス</b>	
エリアルドロップ	・表示の不具合を修正しました。

■K'	
ジャンプHP	・やられ判定の不具合を修正しました。
■クラーク・スタイル	
フランケンシュタイナー	・動作中にふっとばし攻撃を受けた際に不自然な挙動になっていた不具合を修正しました。
■テリー・ボガード	
近距離立ちHK	・特定状況で相手をすり抜ける事があった不具合を修正しました。
クラックシュート (LK版)	・アレンジコスチュームとデフォルトコスチュームで移動距離に差異があった不具合を修正しました。
■アンディ・ボガード	
遠距離立ちLK	・意図せず技の性能が変わっていたため、ver1.30前の性能に戻しました。 ※技の硬直が長くなっていたのを短くしました。
特殊コンボ1	・各立ちLKからのキャンセル可能時間を短くしました。 ※他のキャラクターのものと統一しました。  ・2段目が下方向+HKでも出るようにしました。 ※他のキャラクターのものと統一しました。 ※ver1.32のパッチノートの記載漏れとなります。
■オメガ・ルガル	
バイオレントレイ	・コマンドの先行入力受付時間が短かった不具合を修正しました。
■ロック・ハワード	
エルボースパイク	・空中カウンターヒット時、長時間追撃可能になっていた不具合を修正しました。
アークキック	・空中カウンターヒット時、長時間追撃可能になっていた不具合を修正しました。
■ギース・ハワード	
羅生門	・特定の状況で相手にヒットしない不具合を修正しました。
■ビリー・カーン	
大回転蹴り	・動作中、1Fだけ不自然に地上判定になっていた不具合を修正しました。
■山崎竜二	
ドリル	・特定の状況で相手にヒットしない不具合を修正しました。