

THE KING OF FIGHTERS XV パッチVer.1.33

変更箇所	調整内容
■システム	
DLC不具合	・一部のDLCが正常に適応されない事があった問題を修正しました。 ※STEAM / Epic Games Storeのみ
BGMカスタマイズ	・特定の曲をステージBGMに設定した際に、正しい曲が再生されなかった問題を修正しました。
ルームマッチ検索	・「再検索」機能の表記を正しいものに修正しました。
その他	・UI周りでいくつかの軽微な問題を修正しました。

変更箇所	調整内容
■ドロレス	
アタリック (LK版)	・連続で出し続けると、意図しない挙動になっていた不具合を修正しました。
■八神庵	
式百拾式式・琴月 陰(LK版)	・相手がガードポーズを取らないようにしました。
■神楽ちづる	
百八活・玉響の瑟音 (HP版)	・特定の状況で、意図しない挙動になっていた不具合を修正しました。
■七枷 社	
近距離立ちHP	・動作中、一部のフレームで腕部分にやられ判定が無かった不具合を修正しました。
■クリス	
キャリーオフキック	・コンボ補正值が大きくなっていた不具合を修正しました。 (他のキャラクターのものと統一しました)
■テリー・ボガード	
クラックシュート (EX版)	・アレンジコスチュームとデフォルトコスチュームで性能に差異があった不具合を修正しました。
■ユリ・サカザキ	
鳳翼 (EX版)	・派生のユリ雷神脚がヒットした際の相手ののけぞり時間を1 4F→1 1Fにしました。
■ヴァネッサ	
近距離立ちHK	・特定の状況で、意図しない挙動になっていた不具合を修正しました。

■ルオン	
釘（ノーマル版）	・特定の状況で、意図しない挙動になっていた不具合を修正しました。
■ギース・ハワード	
烈風拳（EX版）	・コンボ中に複数回ヒットしないようにしました。 （他のキャラクターのEX版の飛び道具と統一しました）
■山崎竜二	
カチコミ	・相手がダウンしているフレームを短くしました。 （他のキャラクターのものと統一しました）