

THE KING OF FIGHTERS XV パッチVer.1.21

変更箇所	調整内容
■システム	
ゲームクラッシュ	Steam版でリンク招待やフレンドメニューからロビーに参加するとゲームがクラッシュすることのある不具合を修正しました。
ラウンド開始位置	BOSS CHALLENGEで特定の操作後、次のラウンド開始時にキャラクターの位置が正常になっていない不具合を修正しました。

変更箇所	調整内容
■オメガルガー	
シャッターストライク	全体硬直を3 f 長くしました。 (標準よりも大幅に不利フレームが少なかったため)
ギガンテックプレッシャー (MAX) ↓↘→↘↓↙←+LP HP	2ヒット目のCLIMAXキャンセルの受付を短くしました。 (特定のタイミングでCLIMAX超必殺技にキャンセルすると、相手が操作不能になっていた不具合の修正となります。)
ドレッドフェイタルウェーブ ↓↙←↙↓↘→+HP HK	<ul style="list-style-type: none">・CLIMAX超必殺技を発動時に相手に飛び道具がヒットした場合、距離が離れていてもCLIMAX超必殺技が成立していた不具合を修正しました。・成立後、相手の顔アップ時に首が一部違和感のある見た目になっていたため修正しました。