

餓狼伝説 City of the Wolves OBT2

■プレイアブルキャラクターの追加

グリフォンマスク

サウスタウンの誇る無敵のプロレスラー、「グリフォンマスク」をプレイ可能にしました。ビッグフォールグリフォンをはじめとした、豪快な投げ技で相手をリングに沈めましょう。



■ Added Game Modes

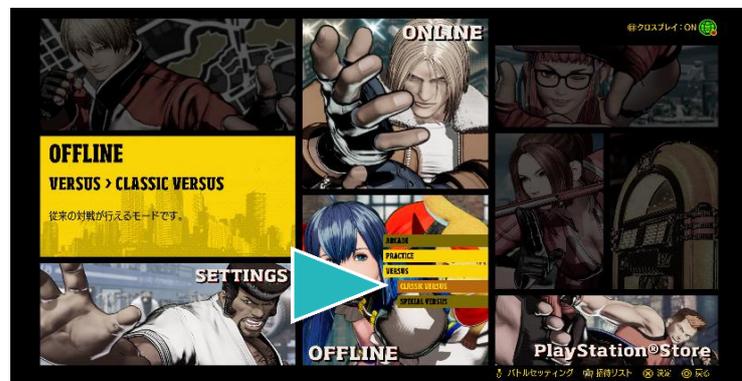
CLASSIC VERSUS

ローカルでプレイヤー同士の対戦、またはCPUとの対戦を行えるCLASSIC VERSUSを追加しました。下記のように移動することでプレイ可能です。

※製品版ではオフラインで利用できる機能ですが、OBT版ではオンラインに接続する必要があります。

【移動方法】

メインメニュー→OFFLINE>VERSUS>CLASSIC VERSUS



TRAINING

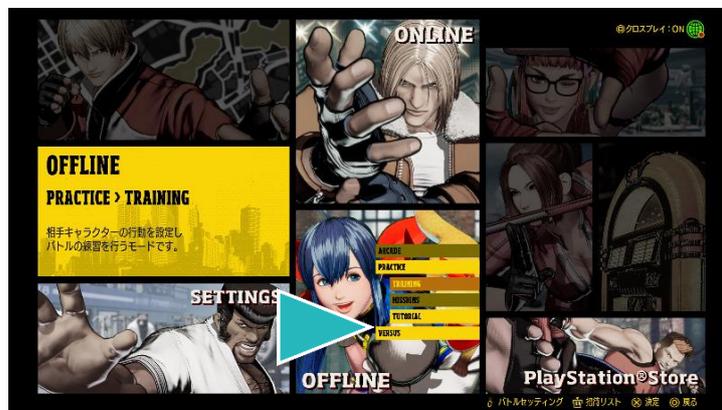
TRAININGを追加しました。

パワーゲージやCPUの行動などを自由に設定し、対戦へ向けた練習を行うことができます。

※製品版ではオフラインで利用できる機能ですが、OBT版ではオンラインに接続する必要があります。

【移動方法】

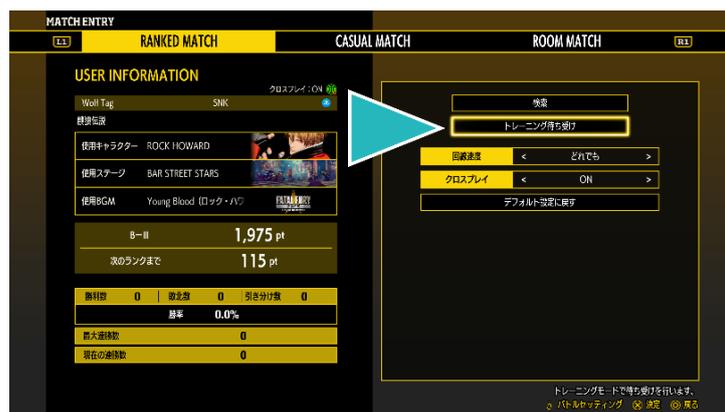
メインメニュー> OFFLINE> PRACTICE> TRAINING



TRAINING (待ち受け)

TRAINING (待ち受け) を追加しました。

オンライン対戦のマッチング待機中に「TRAINING」をプレイすることができます。

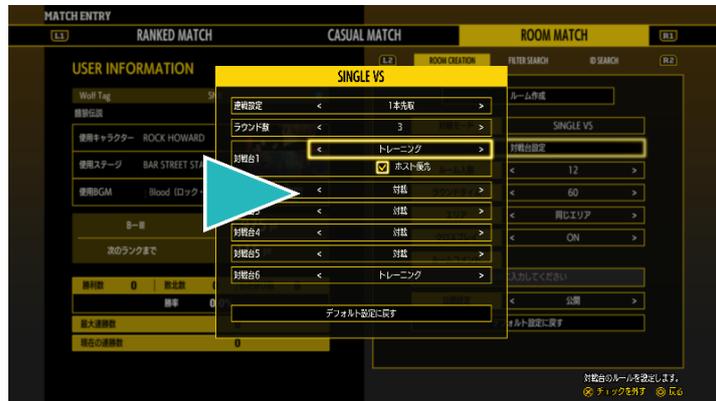


ROOM MATCH (TRAINING) の追加。
ROOM MATCHで対戦台「TRAINING」を設定することで、ルームにいる
他プレイヤーと、TRAININGで一緒に練習できます。

① ROOM MATCH、「対戦台設定」へ移動



② 任意の対戦台を「対戦」→「トレーニング」に変更



ROOM MATCH (TRAINING)

③ ROOMを作成し、「トレーニング」台で対戦開始



■ステージ変更

FREIGHT EXPRESS
↓
BAR STREET STARS

新しいステージをご用意しました。
洒落た雰囲気のあるバーで素敵なバトルを楽しむことができます。



B. PORT
↓
UNIVERSAL ARENA

新しいステージをご用意しました。
グリフォンマスクが初代チャンピオンになったアリーナです。



変更箇所	調整内容
■バトル	
全体	<p>前回のOBTからキャラクターの性能に変更を加えています。</p>
■システム	
ネットワーク	<p>オンライン対戦のマッチング機能を調整</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 成立までの時間が短縮されるように調整 ・ 通信の相性が良い相手と当たりやすくなるように調整
キャラクター選択	<p>キャラクター選択画面でオペレーションスタイルを設定できるようにしました。「オペレーションスタイル」の項目で、「スマートスタイル」「アーケードスタイル」の選択、設定が可能になりました。</p> <p>※CPUのオペレーションスタイルを変更することはできません。</p> 
キャラクター選択	<p>2P側のS.P.G.選択画面を1P側と反対の配置になるよう調整しました。ゲーム中のHPゲージ表示と合わせる対応となります。</p> 

HUD (バトル画面)

オーバーヒート時のゲージデザイン、パワーゲージのデザインを調整し、視認性を向上させました。
また、画面左右に表示されるバトルアナウンスについて、表示方法を見直し、視認性を向上させました。



オンライン対戦

マッチング成立時に、相手のWolfTagが表示されないようにしました。



ランクマッチ

ランクマッチ開始時のランク振り分け方法を見直しました。
変更前：CPU戦を3回行い、勝利数に応じて初期ランクを決定。
変更後：プレイヤーの格闘ゲームタイトル経験をもとに初期ランクを決定。



ボタンコンフィグ

同時押しボタンの項目を追加し、使いやすくしました。

○アーケードスタイル

- ・ 避け攻撃
- ・ フェイント

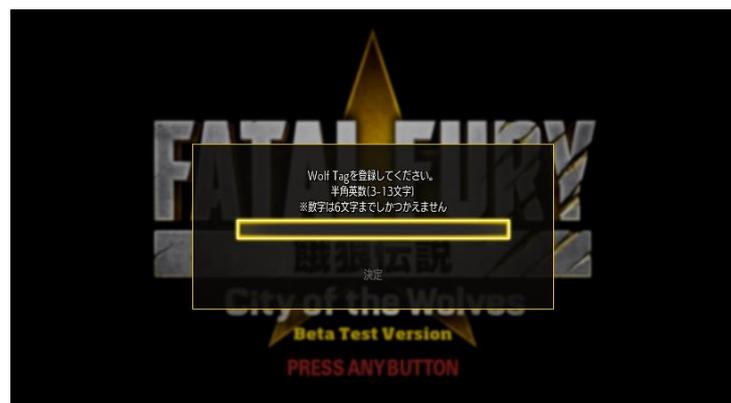
○スマートスタイル

- ・ REVアーツ
- ・ 超必殺技・潜在超必殺技



全体-名前入力 (PC版のみ)

コントローラーの決定ボタン押下で入力を終了できるようにしました。



その他

VS画面での待ち時間を短縮し、スムーズに対戦に移行できるようにしました。



その他

スマートスタイルでのヒドゥンギアの発動コマンドを変更しました。
パンチボタン+必殺ボタン+REVガードの同時押しで発動します。

不具合修正 (Setting)

言語設定項目の言語名を、切替先の言語・フォントで表示されるようにしました。

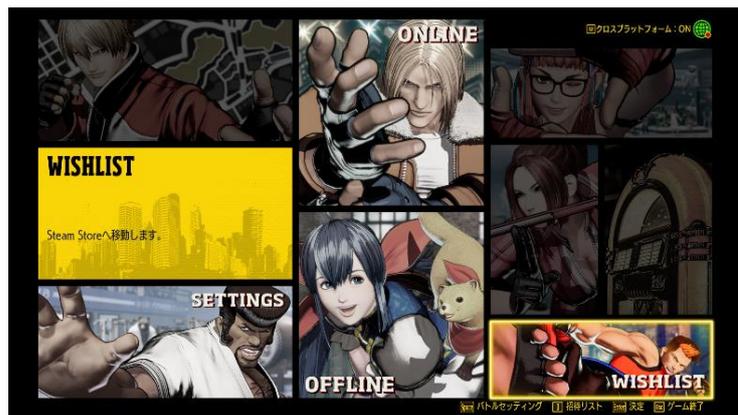


不具合修正

いくつかの軽微な不具合を修正しました。

その他

プレイ中のプラットフォームのストアページに移動する機能の追加。
Steamではウィッシュリストに追加することもできますので、是非追加してください！



既知の不具合

■不具合内容

ランクマッチ

ランクマッチのポイント増減の不具合を確認しております。
製品版では修正予定です。

TRAINING（待ち受け）

※2025/3/27（JST）追記

TRAINING（待ち受け）において、
マッチング直前にポーズメニューを開閉すると、
対戦待ち受け中の表示が出ているにもかかわらず、マッチングしなくなる
不具合を確認しております。

発生してしまった場合には、
ゲームを再起動することで改善されます。

プレイヤーの皆様には、不便をおかけし申し訳ありません。
製品版では修正予定です。