PS5 | PS4　XBOX SERIES X|S　STEAM

餓狼伝説 City of the Wolves
オープンβテスト

2025.2.20 17:00(JST) ～ 2.25 16:59(JST)

アンケート回答 ご協力のお願い

本βテストでは、ご参加いただいた方にアンケートのご協力をお願いしております。
下記の仕様をご確認の上、アンケートフォームより回答とご意見をお送りください。

また、本βテスト中に発生した不具合につきましては、専用の報告フォームを
設けておりますので、こちらから詳細をお送りください。

品質向上にご協力いただけますよう、よろしくお願いいたします。

▶アンケート用フォーム

▶不具合報告用フォーム

※回答数に制限はありません。
※本フォームは2025年3月4日23時59分まで記入可能です。

オープンβテスト概要

対応プラットフォーム　PlayStation®5 / PlayStation®4 /
Xbox Series X|S / Steam
※PlayStation®Plus/Xbox Live Gold 未加入の方でもプレイ可能です。

プレイ可能な内容

・**ONLINE**
RANKED MATCH / CASUAL MATCH / ROOM MATCH
ONLINE PROFILE / LEADERBOARD

・**OFFLINE**
PRACTICE > TUTORIAL

・**SETTINGS**
SYSTEM / GAME / SOUND / DISPLAY / BUTTON CONFIG

・**使用可能キャラ**
ロック・ハワード / テリー・ボガード / 不知火 舞 / B.ジェニー
双葉 ほたる / プリチャ / ボックス・リーパー / カイン・R・ハインライン

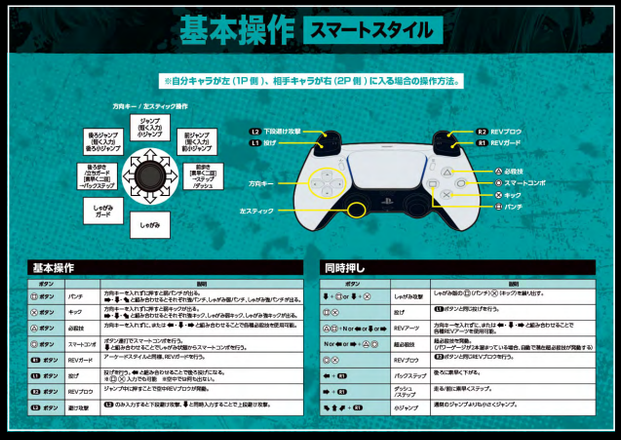
実施期間　2025年2月20日17時00分 JST
～2025年2月25日16時59分 JST

※本βテストでは、不具合や正常に動作しない場合があります。予めご了承ください。
※本βテストで TUTORIALをプレイする場合でも、ネットワーク接続が必要です。
※本βテストは実施期間以外ではプレイできません。
※本βテストのセーブデータは製品版に引き継げません。
※本βテストの内容は予告無く変更になる場合があります。
※クロスプラットフォームに関連する機能の名称がプラットフォームにより異なりますが
機能に違いはありません。
・PlayStation®5 / PlayStation®4：**クロスプレイ**
・Xbox Series X|S：**クロスネットワーク**
・Steam：**クロスプラットフォーム**

基本操作

キャラクターの基本操作です。

従来のコマンド入力などで必殺技などを繰り出すアーケードスタイルと、
特定の方向キーとボタンで必殺技を繰り出すスマートスタイルから選択が可能です。



※画像は PlayStation®5版の操作方法です。

その他、各スタイルの操作説明やバトルシステム、画面の見方については、
ファイティングガイドをご確認ください。

オンラインの仕様

Wolf Tagの作成

本βテストでは、初回ゲーム起動時に「Wolf Tag」を作成いただきます。
※最少3文字～最大13文字までの英数字、または記号での入力が必要です。
※数字は6文字までの制限があります。

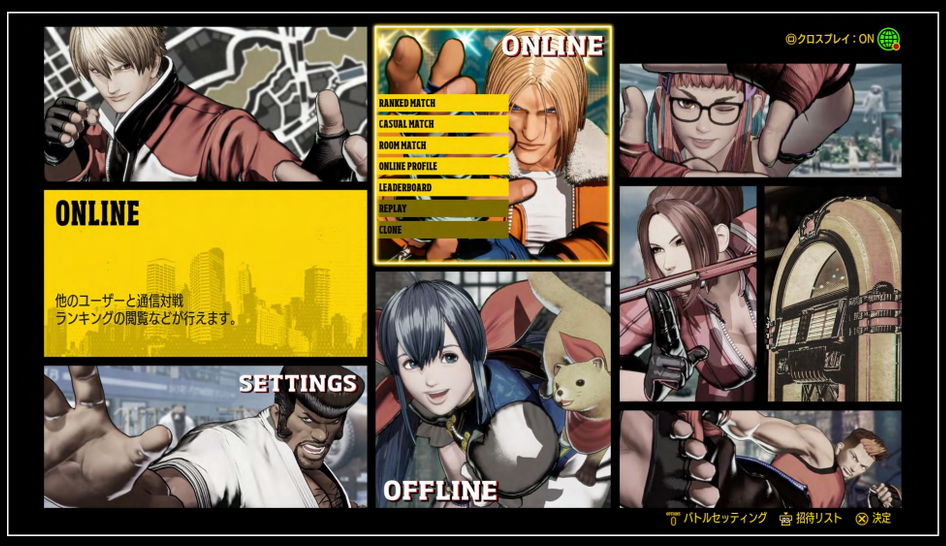
※画像はすべて PlayStation®4版を使用しています。

サーバーエリアの選択

「Wolf Tag」を作成後、サーバーエリアを選択します。
※サーバーエリアはバトルセッティングからいつでも変更可能です。
※サーバーエリアは自身の接続サーバーを変更するものではなく、オンラインモードの検索時に参照されるものとなります。

ONLINEモードのプレイ

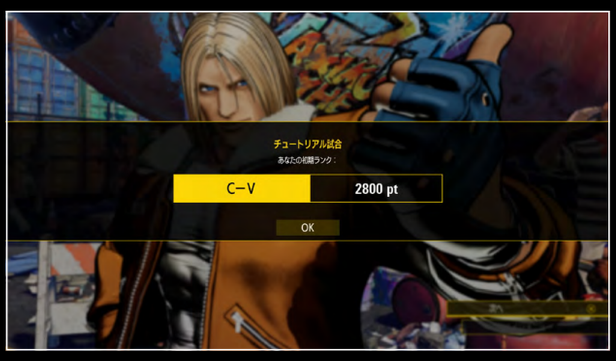
メインメニュー画面の「ONLINE」から、オンライン対戦が可能です。



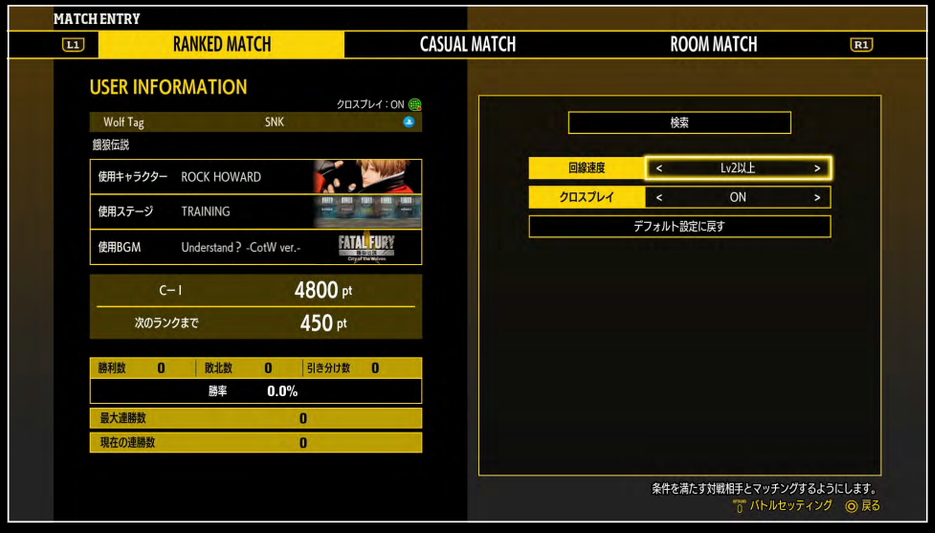
RANKED MATCH

ポイントやランクの変動が発生するオンラインの対戦モードです。

初回プレイ時は、初期ランクを決定するために CPUと3回試合を行います。
※試合の途中で抜けた場合は、敗北扱いとなります。



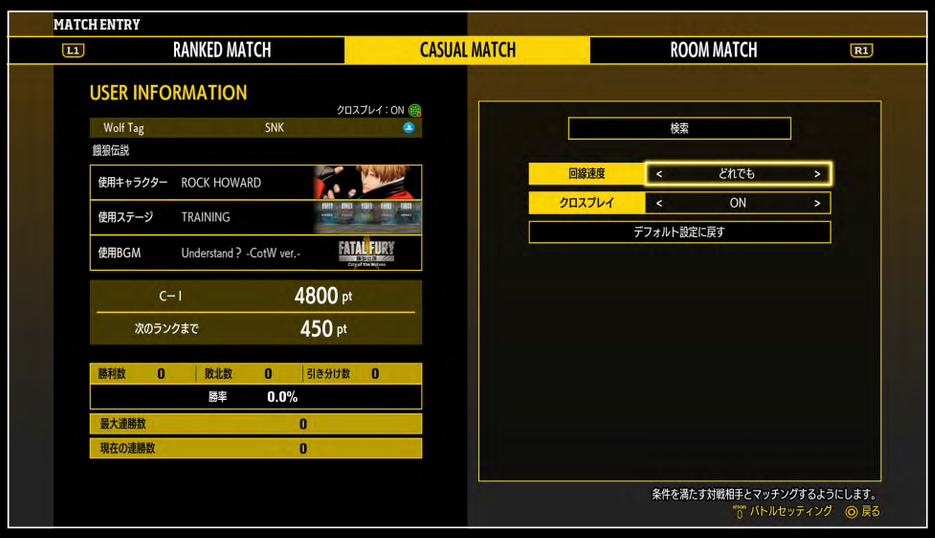
ランク決定後は、MATCH ENTRY画面にて各種条件を設定したのち、他のオンラインプレイヤーを検索して対戦を行います。



CASUAL MATCH

ポイントの増減が発生しないオンラインの対戦モードです。
※RANKED MATCHで初期ランクを決定していない場合、CPUと3回試合を行います。

ランク決定後は、RANKED MATCHと同様に USER INFORMATION画面にて
各種条件を設定のうえ、他のオンラインプレイヤーを検索して対戦を行います。



ROOM MATCH

フレンドや招待したプレイヤーとルームでオンライン対戦ができるモードです。
下記の項目で他のオンラインプレイヤーとマッチングして対戦を行います。

ROOM CREATION

USER INFORMATION画面にてルームを作成し、
オンラインのユーザーの参加を待ちます。

FILTER SEARCH

RANKED、CASUAL MATCHと同様に検索を行い、たてられたルームに参加します。

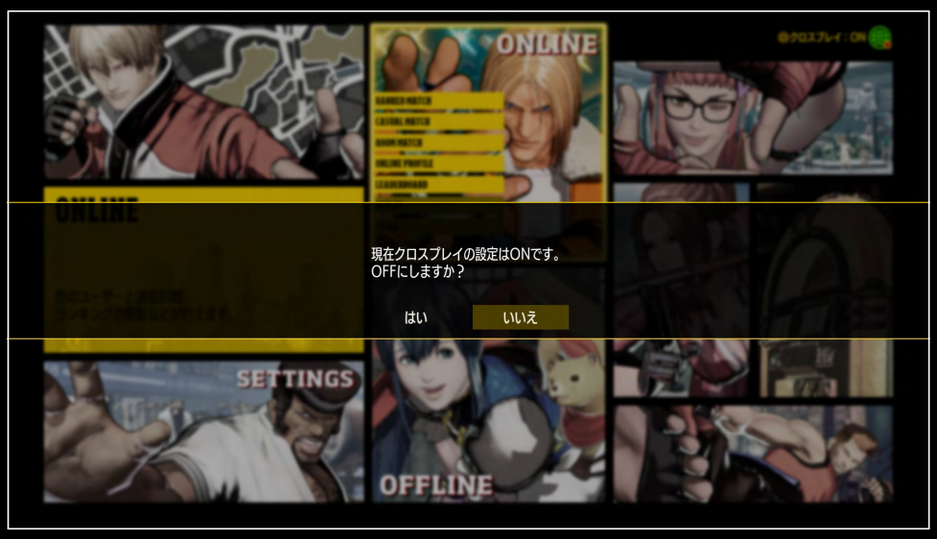
ID SEARCH

設定されたルーム IDで検索します。

▌クロスプレイ機能の ON/OFF 切替え

メインメニュー画面右上の表示部分で、現在のクロスプレイ機能の状態を確認することができます。
※デフォルト設定は ONになっています。

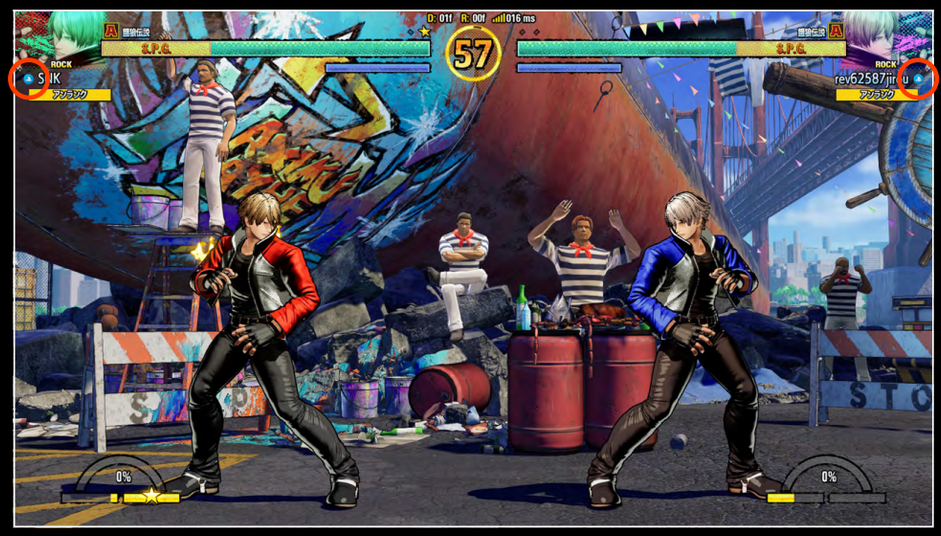
表示されているボタンで、ON/OFF の切替えが可能です。



オンライン対戦中の画面仕様

プラットフォーム用アイコン

オンライン対戦中、プレイヤー名の横にプラットフォームのアイコンが表示され、対戦相手のプラットフォームが確認できます。



プレイヤーアイコン	対戦相手のアイコン
PlayStation®用アイコン (PS4®/PS5®)	ネットワークアイコン
Xbox用アイコン (Series X|S)	対戦相手が同じプラットフォームの場合 プレイヤーと同じアイコンが表示されます 対戦相手が異なるプラットフォームの場合 ネットワークアイコンが表示されます
PC用アイコン (Steam)	

プラットフォーム用アイコン

オンライン対戦画面中はタイムカウント上部に、現在の通信状態を表す数値が表示されています。

- D　　：入力ディレイの値を表示しています
- R　　：ロールバックの値を表示しています
- アンテナ：通信回線 LV（本数）を表示しています
- ms　　：Pingの値を表示しています

オフラインの仕様

TUTORIALのプレイ

本βテストでは OFFLINE内の PRACTICEにて、TUTORIALをプレイすることができます。
※TRAININGはプレイできません。

本モードでゲームの基本的な操作について学ぶことが可能です。
※アーケードスタイル、スマートスタイルの切り替えも可能です。

©SNK CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED.
“PlayStation”“PS4”および“PS5”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。
© 2025 Valve Corporation. Steam and the Steam logo are trademarks and/or registered trademarks of Valve Corporation in the U.S. and/or other countries.