

饿狼传说：群狼之城 第2次β公测更新日志

■新增可玩角色

狮鹫假面

可以选择南镇享誉盛名的无敌职业摔角选手“狮鹫假面”进行游玩了。以投掷技巨大坠落狮鹫为首，用痛快的投掷技将对手摔落擂台吧。



■新增各种游戏模式

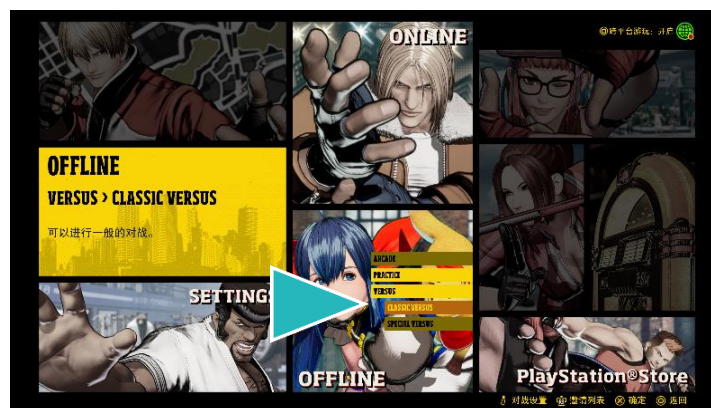
经典对战

新增了可进行本地玩家间对战、或与电脑进行对战的 CLASSIC VERSUS。用下记方法可前往进行游玩。

※本模式在正式版中可离线游玩，但在本次公测中需要连接至网络才可以使用。

【进入方法】

- ①主菜单页面
- ②VERSUS
- ③CLASSIC VERSUS



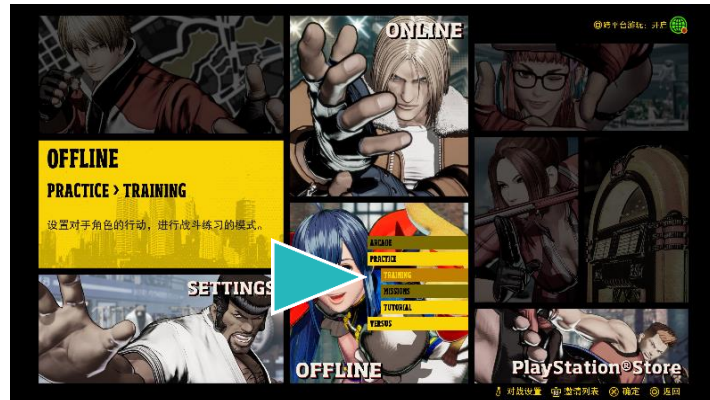
练习模式

新增了练习模式。
可以对力量槽、电脑行动等进行自由设置，为对战进行练习。

※本模式在正式版中可离线游玩，但在本次公测中需要连接至网络才可以使用。

【进入方法】

- ①主菜单页面
- ②PRACTICE
- ③TRAINING



练习模式（对战等待）

新增了练习模式（对战等待）。
在线对战的匹配待机时可以游玩“练习模式”。



新增了房间对战（练习模式）。
在房间对战的对战台中可以设置“练习模式”，
就可以与在房间中的其他玩家一起，在练习模式中进行练习。

①在 ROOM MATCH 中进入“对战台”



②将任意对战台的“对战” 变更为“练习”



房间对战（练习模式）

③建立房间，在设为“练习”的台上进行对战。



■ 更换对战场景

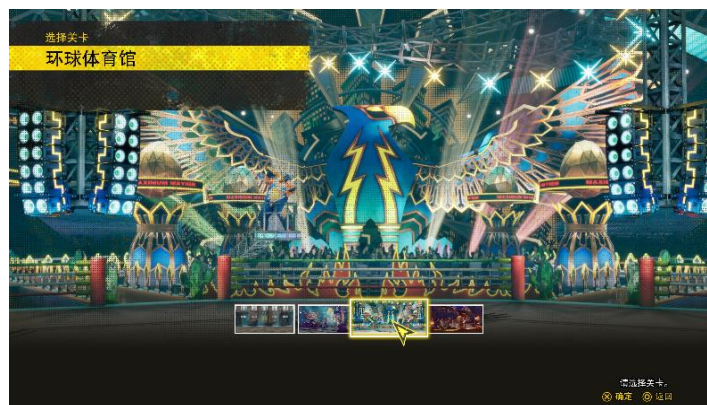
货运快递
↓
酒吧街明星

为您准备了新的对战场景。
可以在这个充满时尚气息的酒吧里享受酣畅淋漓的战斗。



碧港口
↓
环球体育馆

为您准备了新的对战场景。
这里是狮鹫假面夺取首个冠军时的竞技场。



变更点	调整内容
■对战	
全体	对上次公测的角色进行了性能调整变动。
■系统	
网络	<p>对在线对战的匹配功能进行了调整。</p> <ul style="list-style-type: none"> ·对可以缩短成功匹配的时间进行了优化调整。 ·对较容易匹配到与自身网络兼容较好的对手而进行了优化调整。
角色选择	<p>可以在角色选择画面设置操作方式了。 可以在“操作方式”项目中，对“精简方式”和“街机方式”进行选择 and 设置了。</p> <p>※无法变更电脑对手的操作方式。</p> 
角色选择	<p>玩家2的选择 S.P.G. 画面方向调整为与玩家1相反方向了。 此调整旨在使其与游戏中的体力槽显示方向一致。</p> 

HUD (对战画面)

对过热时REV槽的视觉设计、力量槽的视觉设计进行了调整，加强了可视性。此外，对画面左右显示的战斗通知提示，重新优化了显示方式，加强了可视性。



在线对战

配对成功时不会显示对手的 Wolf Tag 了。



排位赛

重新变更了开始排位赛之前的初始段位决定方法。
变更前：进行3场电脑战，根据胜利场数来决定初始段位。
变更后：以玩家的格斗游戏经验为基础来决定初始段位。



按键设置

新增了同时按下按键的项目，让操作更简单了。

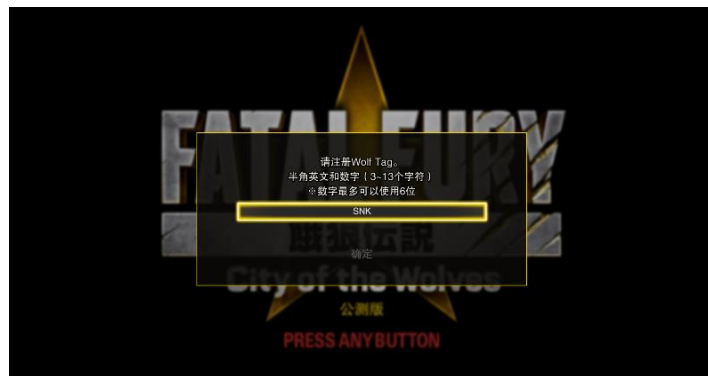
- 街机模式
- 回避攻击
- 假动作

- 精简模式
- REV武技
- 超必杀技
- 潜在超必杀技



整体 - 输入名字 (仅限电脑版)

可以通过按下控制器的确定键来结束输入了。



<p>其他</p>	<p>缩短了对战前VS画面的等待时间，可以更顺畅地进入对战了。</p> 
<p>其他</p>	<p>变更了在精简操作方式下发动隐藏武技的输入指令。 同时按下 拳按键+必杀技按键+REV防御 进行发动。</p>
<p>问题修正（设置）</p>	<p>语言设置项目的语种名，会以所切换至的语种的语言和字体来进行显示了。</p> 
<p>问题修正</p>	<p>修正了一些轻微的问题。</p>
<p>其他</p>	<p>增加了可以前往至当前游戏平台商店页面的功能。 Steam玩家还可以将游戏添加至愿望清单，如果喜欢请添加至愿望清单吧。</p> 

已知问题

■问题内容

排位赛

关于排位赛中积分增减的问题，正在确认中。
预定会在正式版中进行修正。